

CREATE YOUR DESIGN

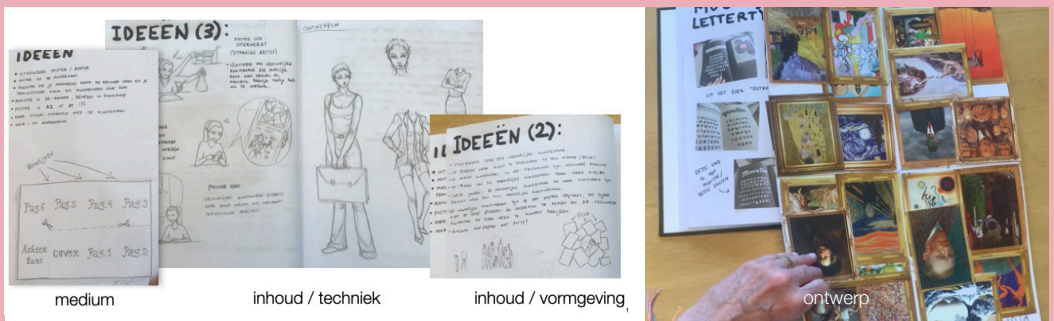
Maakt ontwerp voor product met museale waarde

In de afgelopen 4 weken heb je inspiratie opgehaald, het thema en onderwerp bepaald en feedback ontvangen op je onderzoek.

Hoe nu verder?

- Je visualiseert ideeën, experimenteert en kiest een medium.
- Je vraagt feedback aan je docenten en verwerkt deze feedback.
- Je maakt een ontwerp* voor het museumproduct, waarin duidelijk wordt hoe het definitieve werk eruit gaat zien.
- Je kan onderbouwen waarom gekozen media, techniek en materiaal jouw boodschap het best over het voetlicht brengt.

* ontwerp mag op schaal gemaakt zijn als je definitieve ontwerp veel groter wordt...



STAPPENPLAN

1

Boodschap:

Schrijf in je procesboek: Wat het verhaal is dat je wilt overbrengen?

- Dit betekent dat je goed moet nadenken over wat je met jouw ontwerp wil communiceren naar de bezoeker.
- Wat moeten ze voelen, leren of ervaren als ze jouw museumproduct gebruiken?

2

Medium:

Schrijf in je procesboek: Welke medium je kiest en waarom?

- Bedenk welk type medium het beste past bij het verhaal dat je wilt vertellen.
- Helpt dit medium de bezoeker om beter te begrijpen wat je wilt overbrengen?

Denk aan; Boekvorm, Video, Game, 3D Object, Interactieve installatie.

3

Vormgeving: inhoud

- Welke ideeën heb je?
- Wat komt er in je op als je denkt aan je onderwerp/boodschap?
- Probeer een paar verschillende ideeën op te schrijven. Als je niet zeker weet waar je moet beginnen, maak dan een paar schetsen, hoe simpel ook. Dit helpt je om je gedachten visueel te maken.

Vormgeving: Hoe wil je jouw ideeën laten zien?

- Denk na over hoe je de boodschap van je idee visueel kunt maken.
- Bijvoorbeeld, wil je iets tekenen, schilderen, of misschien digitale afbeeldingen gebruiken? Misschien wil je een 3D-object maken of iets bouwen met papier of hout. Het gaat erom dat je nadenkt over de technieken en materialen die je kunt gebruiken om je idee te tonen.

Experimenteer met materialen en technieken

- Probeer verschillende materialen of technieken uit, zoals kleuren, texturen, of verschillende vormen.
- Dit is het moment om te ontdekken wat het beste werkt voor je ontwerp. Het is niet erg als je niet meteen weet wat perfect is; door te proberen, kom je dichterbij het beste idee voor jouw project.